

Wymagania edukacyjne w zakresie edukacji informatycznej dla ucznia klasy I

6	5	4	3	2
<ul style="list-style-type: none"> • Samodzielnie uruchamia program, korzystając z myszki i klawiatury; • Potrafi utworzyć rysunek w edytorze grafiki, dobierając narzędzia; • Wykonuje rysunek i wprowadza zmiany zgodnie z poleceniami zapisanymi w treści ćwiczenia; • Nazywa rysunek i zapisuje w pliku; • Sprawnie starannie wykonuje ćwiczenia; • Samodzielnie zmienia parametry czcionki; • Efektywnie stosuje operacje na fragmentach rysunku; • Wie, jak trzeba korzystać z komputera, żeby nie narażać zdrowia; 	<ul style="list-style-type: none"> • Potrafi utworzyć rysunek w edytorze grafiki, korzystając z wybranych narzędzi malarskich; • Wykonuje rysunek zgodnie z poleceniami zapisanymi w treści ćwiczenia; • Nazywa rysunek i zapisuje w pliku, w folderze domyślnym; • Koloruje rysunki, wprowadza napisy w obszarze rysunku; • Zawsze starannie wykonuje ćwiczenia; • Potrafi zmienić parametry czcionki, korzystając z paska narzędzi tekstowych; • Tworzy kompozycje składające się z figur geometrycznych, stosując operacje na fragmentach rysunku; • Przestrzega regulaminu i zasad BHP w pracowni komputerowej; 	<ul style="list-style-type: none"> • Posługuje się komputerem w podstawowym zakresie: uruchamia program, korzystając z myszki i klawiatury; • Potrafi zmienić parametry czcionki, korzystając z paska narzędzi tekstowych; • Wykonuje rysunek zgodnie z poleceniami nauczyciela; • Zawsze starannie wykonuje ćwiczenia; • Wprowadza napisy w obszarze rysunku; • Rysuje podstawowe figury geometryczne; • Przestrzega regulaminu i zasad BHP w pracowni komputerowej; • Stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera. 	<p>Postępuje się komputerem w podstawowym zakresie: korzysta z myszki i klawiatury, podczas uruchamiania programów sporadycznie potrzebuje pomocy nauczyciela; • Tworzy prosty rysunek w edytorze grafiki, korzystając z wybranych narzędzi malarskich; • Rysuje podstawowe figury geometryczne; • Niezbyt starannie wykonuje ćwiczenia; • Ma problemy z wykonaniem ćwiczenia zgodnie z treścią; • Z pomocą nauczyciela nazywa i zapisuje rysunek; • Z pomocą nauczyciela umieszcza prosty tekst w obszarze rysunku; • Przestrzega regulaminu i zasad BHP w pracowni komputerowej;</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Podczas uruchamiania programów potrzebuje pomocy nauczyciela; • Tworzy prosty rysunek w edytorze grafiki z pomocą nauczyciela; • Koloruje rysunki; • Niestarannie rysuje podstawowe figury geometryczne; • Ma problemy z wykonaniem ćwiczenia zgodnie z treścią; • Z pomocą nauczyciela nazywa i zapisuje rysunek; • Z pomocą nauczyciela umieszcza prosty tekst w obszarze rysunku • Przeważnie przestrzega regulaminu i zasad BHP w pracowni komputerowej; • Wie, jak trzeba korzystać z komputera, żeby nie narażać zdrowia; • Stara się stosować do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera.